

Kreative Zentren

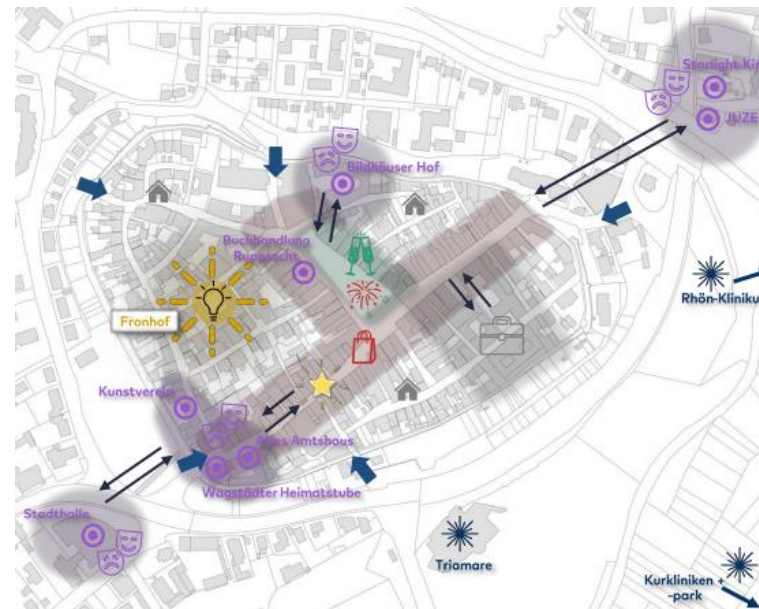
Runder Tisch Innenstadt

Rückblick

- Bad Neustadt a. d. Saale als Modellkommune für das Innovationsprogramm „Kreative Zentren“
- Ziel: den Herausforderungen der Innenstadt aktiv zu begegnen und dabei insbesondere über das kulturelle und kreative Angebot Alleinstellungsmerkmale und Besuchsgründe für die Innenstadt zu schaffen und Modellprojekte für die Bad Neustädter Innenstadt abzuleiten
- Digitale Speed-Datings am 31. Januar und 1. Februar 2023 online
- Zentrenspaziergang am 27. Februar 2023
 - Diskussion mit 25 Teilnehmer/innen zu mögliche Nutzung für Leerstände und Flächen im öffentlichen Raum
- Bestandsanalyse und Fitness-Check durch das Stadtplanungsbüro am 9. März 2023
 - Zusammenfassung der Ausgangssituation der Bad Neustädter Innenstadt
 - Aufzeigen von Stärken und Schwächen der Innenstadt, aber auch möglichen Chancen und Risiken

Rückblick

- Prototyping-Atelier am 24. April 2023 im Alten Amtshaus
 - Sammeln von Projektideen beim Brainstorming in Kleingruppen
 - anschließend Beschreibung konkreter Umsetzungsprojekte
- Vorstellung des Abschlussberichtes mit fünf Modellprojekten im Stadtrat am 22. Juni 2023
- Abschlussveranstaltung am 11.09.2023 im Alten Amtshaus



5 Modellprojekte



**Paradiesgarten
Innenstadt**



**Ausstellungs-
meile**



**Digitale
Kulturplattform**

**„Dritter Ort“
Kulturhaus**



Modellprojekt Runder Tisch Innenstadt

- Ziel: Regelmäßige Treffen von Akteurinnen und Akteuren aus unterschiedlichen Bereichen (Verwaltung, Gewerbe, Kunst usw.) als Ideenschmiede für neue Projekte
- 5 Treffen von Juli 2023 bis März 2024
- 6. Treffen als Teilnahme der Akteurinnen und Akteure an der Steuerungsgruppe „Fronhof“ um Nutzungsmöglichkeiten und Einrichtungswünsche in die Planung einfließen zu lassen

Themen Runder Tisch Innenstadt

- „Dritter Ort“ in Leerstand in der Innenstadt
- Kulturhaus NES: Erwartungen, Wünsche, Nutzer, Synergien, derzeitige Planungen
- Winterwald in der Innenstadt
- Gastbeitrag: Vorstellung des „M17“ in Műnnerstadt
- E-Sport Veranstaltung
- Repair-Cafe
- „Pflückglück“
- Begrünung Marktplatz
- Ehrenamtsbörse



Modellprojekt „Dritter Ort“ Kulturhaus

- niederschwelliger, konsumfreier Begegnungsort, wo Generationen und verschiedene Bevölkerungsschichten zusammenkommen (z. B. Alt trifft Jung) und sich Nutzer vernetzen
- Möglichkeit, an Kursangeboten/Veranstaltungen teilzunehmen oder Kunst zu erleben
- Kulturhaus im Fronhof ideal
- Bürgerentscheid am 5. Mai 2024
- Entscheidung ein Jahr bindend
- Zukunftswerkstatt 25. Oktober 2024: bis Ende Wahlperiode 2026 keine Entscheidung



Visualisierung des Foyers (Architekten BuruckerBarnikol 2022)

Modellprojekt Digitale Kulturplattform

- Gemeinsame digitale Plattform der kulturellen Institutionen zum Bündeln von Veranstaltungen und kulturellem Angebot
- www.bad-neustadt-erleben.de
- Wochenübersicht der Veranstaltungen in Instagram

Modellprojekt Ausstellungsmeile

- Temporäre Bespielung von Leerständen in der Innenstadt durch Vereine, Institutionen oder Privatpersonen

Modellprojekt Paradiesgarten Innenstadt

- Erhöhung der Aufenthalts- und Verweilqualität durch mehr Stadtgrün
- „Pflückglück“ - Offene Hochbeete zum Gärtnern oder Naschen auf dem Markt- oder Kirchplatz



Weitere umgesetzte Maßnahmen

Aktives Leerstandsmanagement und Kulturamt

- Gründung eines „Amtes für Wirtschaftsförderung“ um bei der Wiedervermietung von Leerständen zu unterstützen
- Eingliederung eines Kulturamtes in die städtische Struktur um Kommunikation und Veranstaltungsplanung zu verbessern

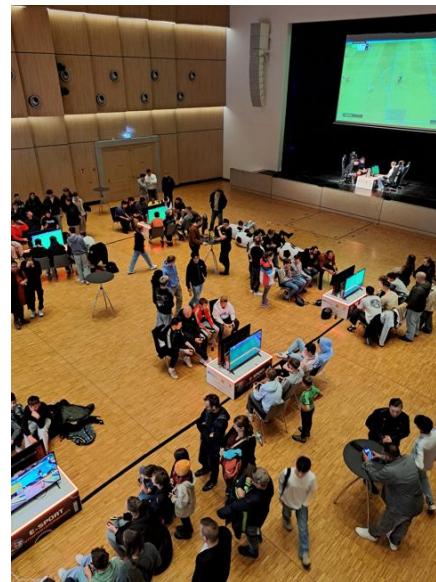
Gestaltungselemente Eingangssituationen

- Aufwertung des Stadteingangs: Verwandlung der Hohnstraße in eine öffentliche Galerie „Straße der Poesie“ mit poetischen Wörtern auf Kopfkissenbezüge von Bürgern und Geschäftsleuten (initiiert durch den Kunstverein Bad Neustadt a. d. Saale)

Weitere umgesetzte Maßnahmen

Digitale Erlebniswelt

- Wunsch von Jugendlichen und des Runden Tisches Innenstadt E-Sport Event zu veranstalten
- Umsetzung einer Gaming Möglichkeit in der Stadthalle am 10.11.2024 mit Turnieren und Free Gaming Stationen für Mario Kart auf der Nintendo Switch und EA Sports FC 25 (früher Fifa) auf der Playstation 5



Weitere umgesetzte Maßnahmen

Kurzzeitparken

- Kostenloses Kurzzeitparken in der Innenstadt von 30 Minuten, sodass Gewerbetreibende nicht von hohen Parkkosten und dadurch geringeren Kundenzahlen beeinträchtigt werden

Repair-Cafe

- Veranstaltungsformat mit temporärer Selbsthilfwerkstatt zur Reparatur verschiedener Gegenstände mit Verpflegung als sozialen Treffpunkt und Verfolgung des Nachhaltigkeitsgedanken
- Geplante Informationsveranstaltung zur Bildung einer Projektgruppe musste abgesagt werden
- Aufruf an Akteure unter anderem im Stadtmagazin Januar 2025

TÜFTLER, KREATIVE UND UNTERSTÜTZER GESUCHT!

Bist du ein kreativer Kopf, passionierter Tüftler oder hast einfach Spaß daran, Dinge zu reparieren?

Dir liegt Nachhaltigkeit am Herzen und du möchtest ehrenamtlich helfen? Dann suchen wir genau DICH!

Egal ob Technik, Textilien oder Handwerk – jede Fähigkeit zählt. Hauche kaputten Dingen neues Leben ein!

Melde dich jetzt unter: 09771-9106190 oder wirtschaftsfoerderung@bad-neustadt.de



**GEMEINSAM REPARIEREN
BEI KAFFEE UND KUCHEN**

Ausblick

- Weiterentwicklung des Runden Tisches zu fachspezifischen Treffen, z. B. Thema Wirtschaft durch die Abteilung Wirtschaftsförderung
- Sozialpädagogen/Sozialarbeiter für die städtische Jugendarbeit voraussichtlich ab März 2025
- Konkretisierung der Maßnahmen in den Fachabteilungen, z. B.
 - Graffitiwand
 - Bunte Pflanzgefäße auf dem Marktplatz
 - Repair Cafe
 - E-Sport Veranstaltung 2025